

# 一、本周工作总结

重构了 UI 端的代码，将主界面 `UserInterface.java` 中的过程拆成了 20 余个方法，便于以后维护；

优化了力引导的生成结果，重构/新增了层次及阵列显示。如下图 123 所示：

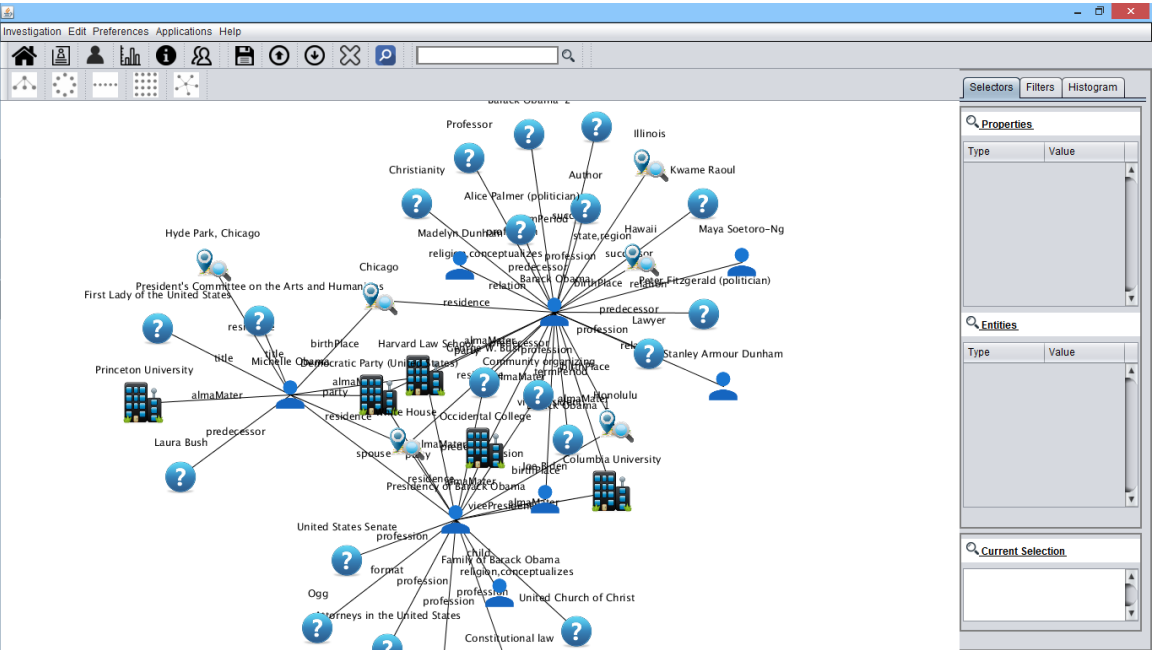


图 1. 力引导显示

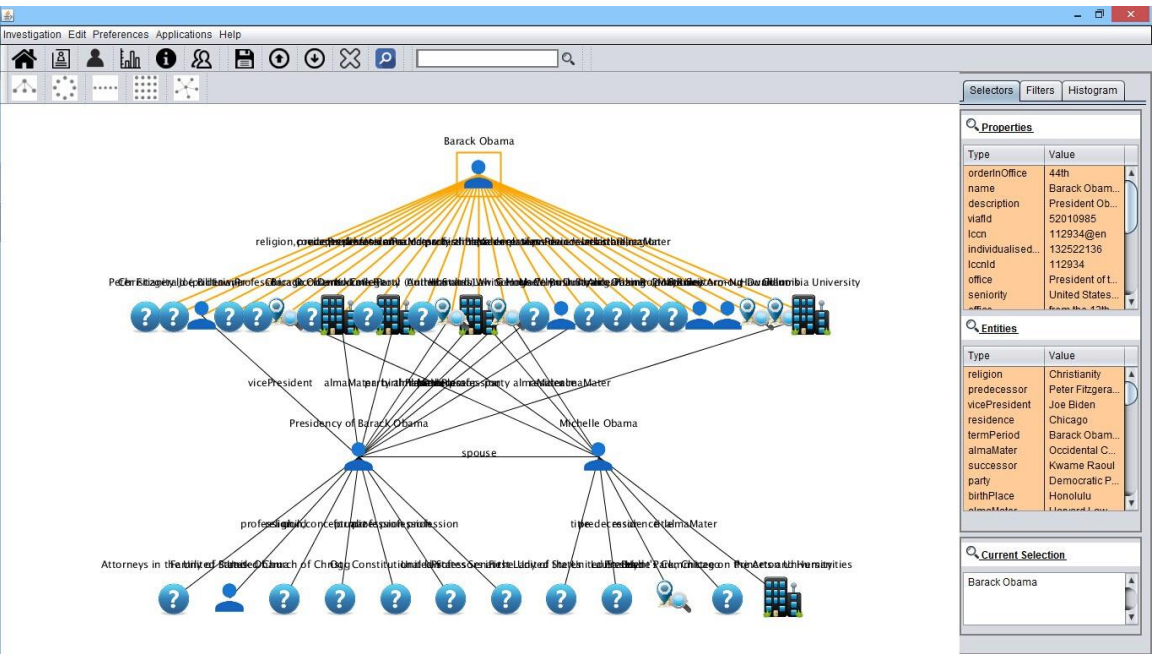


图 2. 层次显示

